Table of Contents

1. Erstes Gesetz
2. Zweites Gesetz
3. Drittes Gesetz
4. Viertes Gesetz
5. Fünftes Gesetz
6. Sechstes Gesetz
7. Siebtes Gesetz
8. Achtes Gesetz
9. Neuntes Gesetz
10. Zehntes Gesetz
11. Elftes Gesetz
12. Zwölftes Gesetz
13. Dreizehntes Gesetz

Erstes Gesetz

Bevor ein Schüler zum Krieger wird, muss es einen Krieger der anderen Herde besiegen. Schafft er es nicht, muss er einen Mond lang warten. Währenddessen gilt er als Krieger, darf aber nicht als Krieger vorgestellt werden und nicht seinen Kriegernamen bekommen.

Zweites Gesetz

Ein Schüler muss täglich trainiert werden oder an Patrouillen teilnehmen.

Drittes Gesetz

Ein Pferd wird mit sechs Monden zum Schüler und mit einem Jahr zum Krieger ernannt und darf erst an einer Schlacht mitkämpfen, wenn es acht Monde alt ist.

Viertes Gesetz

Das Lager darf nie unbewacht sein, außer es wird evakuiert.

Fünftes Gesetz

Ein Pferd darf keinen Clan-gefährten ensthaft Angreifen, selbst wenn der Anführer oder dieses Pferd es erlaubt.

Sechstes Gesetz

Ein Fohlen darf das Lager nicht verlassen, bevor es mit sechs Monden zum Schüler wird.

Siebtes Gesetz

Das Wort des Anführers deiner Herde ist Gesetz.

Achtes Gesetz

Ein Fohlen in not muss gerettet werden, egal, aus welcher Herde und ein Pferd, das nicht von einem anderen Pferd angegriffen wird. (Also wenn es z.b. ertrinkt oder in einem Waldbrand steckt.)

Neuntes Gesetz

Schüler und Junge müssen das tun, was ihnen Krieger sagen, außer der Anführer (oder bei Jungen die Mutter) dagegen ist oder es gegen ein anderes Gesetz verstößt.

Zehntes Gesetz

In der Nacht nach der Kriegerzeremonie muss ein Krieger die Nacht lang schweigend das Lager bewachen.

Elftes Gesetz

Du darfst ein anderes Pferd erst töten, wenn...

- Es dich töten will und dich akkut bedroht (Z.b. Dich am Boden festhält und dir mit Worten droht oder dich beispielsweise würgt)

- Es einen Herden-Gefährten getötet hat und es keinen anderen Ausweg gibt

Du darfst keinen bereits besiegten Feind töten oder weil du dadurch einen Kampf gewinnst!

Zwölftes Gesetz

Ein Pferd kann erst in die Herde aufgenommen wenn es eine Pfüfung bestanden hat.

Dreizehntes Gesetz

Ein Heiler darf nur Fohlen haben, wenn er einen Schüler hat, der den Heiler ersetzen kann.